

# Anleitung für die Speedmaster APP

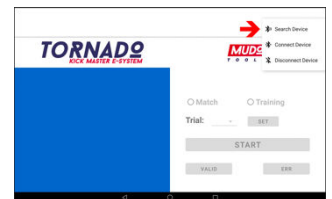
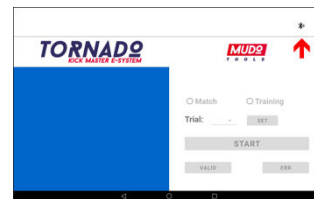
## 1. Starten Sie die App

Öffnen Sie die Speedmaster-App auf Ihrem Gerät.  
Sobald sie geladen ist, können Sie die App verwenden,  
um mit der Zeitmessung zu beginnen.



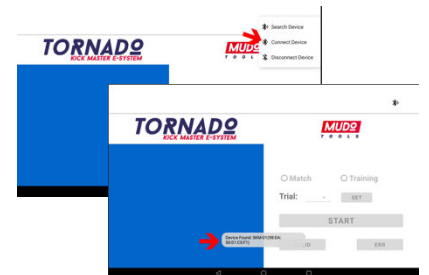
## 2. Suchen Sie nach dem Speedmaster

Klicken Sie oben rechts im Bildschirm auf  
„Search Device“ (Gerät suchen).



## 3. Verbinden Sie das Gerät

Nachdem der Speedmaster angezeigt wird, klicken Sie auf  
„Connect Device“ (Gerät verbinden), um die Verbindung herzustellen.  
Die App zeigt an, dass das Gerät erfolgreich verbunden wurde.



## 4. Wählen Sie „Mach“ aus, wenn Sie eine Meisterschaft durchführen möchten

Wenn Sie eine Meisterschaft machen möchten, wählen Sie die Option  
„Mach“ aus. In diesem Modus müssen Sie nach jedem Versuch die  
entscheiden ob die Zeit zählen soll oder nicht.



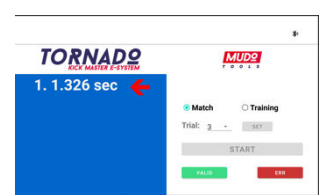
## 5. Rundenanzahl auswählen

Im „Mach“-Modus können Sie nun auswählen, wie viele Runden  
es geben soll. Zum Beispiel können Sie entscheiden, dass es 3 Runden gibt.  
Wählen Sie einfach die Anzahl der gewünschten Runden.



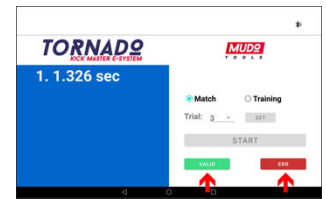
## 6. Die erste Zeit der ersten Runde

Sobald Sie die Rundenanzahl festgelegt haben, wird die Zeit der ersten  
Runde angezeigt. Dies ist der Beginn Ihrer Zeitmessung.



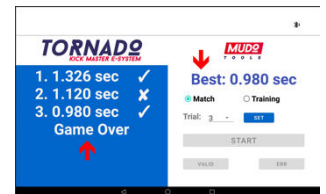
## 7. Gültig oder Ungültig wählen

Nach jedem Versuch müssen Sie nun entscheiden, ob die Zeit gültig (Valid) oder ungültig (Err) ist. Dies wird für jede Runde festgelegt, um am Ende die tatsächliche Bestzeit anzuzeigen.



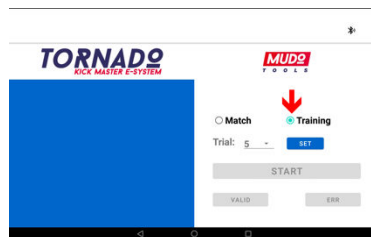
## 8. Nach drei Versuchen wird das Spiel beendet

Nach den festgelegten Versuchen (hier als Beispiel nach drei Versuchen) zeigt die App die Bestzeit an. Diese wird basierend auf den gültigen Versuchen ermittelt.



## Unterschied zwischen „Mach“ und „Training“

- **Match:** Im „Match“-Modus müssen Sie nach jedem Versuch entscheiden, ob die Zeit gültig (Valid) oder ungültig (Err) ist. Dies ermöglicht es Ihnen, eine genaue Bestzeit zu ermitteln. Sie können nach jedem Versuch auswählen, ob Sie einen neuen Versuch starten möchten, und nur gültige Zeiten werden für die Bestzeit berücksichtigt.
- **Training:** Im „Training“-Modus können Sie beliebig viele Versuche machen, ohne eine Bestätigung nach jedem Versuch geben zu müssen. Hier werden alle Zeiten einfach erfasst und angezeigt, ohne sie zu validieren. Sie können jederzeit wieder von vorne beginnen, ohne die Zeit zu zählen.



## Weitere Hinweise:

- Vergewissern Sie sich, dass Sie das Gerät richtig mit der App verbunden haben, bevor Sie mit den Versuchen beginnen.
- Nutzen Sie den „Match“-Modus für offizielle Meisterschaften, um eine genaue Bestzeit zu ermitteln.

## Koppeln der Bluetooth-Verbindung

- Um eine stabile Verbindung zwischen der App und dem Speedmaster herzustellen, müssen Sie das Bluetooth Ihres Tablets aktivieren und das Gerät koppeln:
- **Bluetooth auf dem Tablet öffnen**  
Gehen Sie in die Einstellungen Ihres Tablets und aktivieren Sie die Bluetooth-Option.
- **Nach dem Speedmaster suchen**  
Sobald Bluetooth aktiviert ist, suchen Sie nach dem Gerät „SKM-xx“. Dieser Name sollte im Bluetooth-Menü angezeigt werden.
- **Bluetooth-Verbindung auswählen und koppeln**  
Wählen Sie „SKM-xx“ aus der Liste der verfügbaren Geräte aus. Ein Fenster wird erscheinen, das Sie auffordert, einen Kopplungscode einzugeben.
- **Kopplungscode eingeben**  
Geben Sie den Code „0000“ oder „3579“ ein, um die Verbindung herzustellen. Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, können Sie die App verwenden.
-